Exercicios 05 de Logica

Na tabela em anexo, encontramos dados de 4 jogadores de um *game*que contemplam os pontos e moedas obtidos durante as partidas e se conseguiram lutar ou não com o chefe.

Baseado nos dados desses jogadores, foram construídas algumas expressões. Avalie cada expressão abaixo, observando as condições de cada jogador, descrito na tabela acima. Marque com V( Verdadeiro) ou F(Falso) o resultado de cada expressão.

**Dica:** Lembre-se de substituir as variáveis "pontos", "moedas" e "enfrentou\_chefe" pelos valores correspondentes para cada jogador.

Expressões:

(   )Jogador 1: (pontos >= 100) and (moedas >= 5) and (enfrentou\_chefe == Sim)

(   )Jogador 2: (pontos >= 100) and (moedas >= 5) and (enfrentou\_chefe == Não)

(   ) Jogador 3: (pontos < 100) or (moedas < 5) or (enfrentou\_chefe == Sim)

(   ) Jogador 4: (pontos != 100) or (moedas != 5) or not(enfrentou\_chefe == Não)

Resposta:

(V ) Jogador1: ( 120 >= 100) and (15 >= 5) and (enfrentou\_chefe == Sim) true e true = V

( F) Jogador2: ( 99 >= 100) and ( 200 >= 5) and (enfrentou\_chefe == Não) true e false = F

(V) Jogador3: ( 100 >= 100) or (5 >= 5) or (enfrentou\_chefe == Sim) true ou true = V

( V) Jogador4: ( 101 != 100) or (4 != 5) or (enfrentou\_chefe == Não) true ou true = V

Jorgador1 é Verdadeiro porque na tabela verdade de conjunção duas informação verdadeiras ele só pode ser Verdadeiro

Jogador2 e Falso porque na tabela verdade de conjunção uma informação verdadeira e outra falsa, a informação só pode ser falsa.

Jogador3 é verdadeiro porque na tabela de verdade de Disjunção duas informação

Verdadeiras ele só pode ser verdadeiro.

Jogador4 é verdadeiro porque na tabela de verdade de Disjunção duas informação

Verdadeiras ele só pode ser verdadeiro.